



## I mondi nuovi della conoscenza e della comunicazione: il game

7 Febbraio 2020

Aula Poeti - Dipartimento di Scienze Politiche e Sociali  
Strada Maggiore 45, Bologna

### 09:30 **Saluti istituzionali**

**Sergio Iavicoli**  
(Direttore DiMeila Inail)

**Mirko Degli Esposti**  
(Prorettore Vicario Università di Bologna)

**Adriana Giannini**  
(Responsabile Servizio Prevenzione Collettiva e  
Sanità Pubblica Regione Emilia-Romagna)

**Filippo Andreatta**  
(Direttore Dipartimento Scienze Politiche e  
Sociali, Università di Bologna)

Messaggio di saluto di **Francesca Puglisi**  
(Sottosegretario Ministero del Lavoro e delle  
Politiche Sociali)

### 10:00 **"Sicuri si diventa!", un serious game realizzato attraverso una ricerca-azione sul territorio**

**Sara Stabile, Rosina Bentivenga, Emma  
Pietrafesa** (DiMeila Inail)  
Il video gioco nella prospettiva del progetto di  
ricerca

**Mara Bernardini** (Regione Emilia-Romagna)

**Davide Ferrari** (Ausl di Modena)  
Il ruolo di un videogioco nei corsi volti a  
promuovere salute e sicurezza sul lavoro

**Pina Lalit, Claudia Capelli** (Dipartimento di  
Scienze Politiche e Sociali, Università di  
Bologna) e **Gala Farina** (Università di Padova)  
Gaming, ascolto e apprendimento: i nuovi  
linguaggi della comunicazione sociale

### 11:15 **Coffee break**

### 11:30 **Tavola rotonda: Gamification, apprendimento e pubblica utilità: un trinomio possibile?**

Coordina **Antonella Mascio**  
(CoMediaS, centro di ricerca su Comunicazione,  
media e spazio pubblico, Dipartimento di Scienze  
Politiche e Sociali, Università di Bologna)

**Giovanni Burgio** (Dipartimento di Scienze e  
Tecnologie Agroalimentari, Università di Bologna) e  
**Olivier Goudinot** (Institut supérieur de Sciences  
Agronomiques, France)  
Una sfida di digital learning per imparare a pensare  
in modo complesso l'agroecologia

**Elvira Cicognani** (Dipartimento di Psicologia,  
Università di Bologna): Benefici e limiti del gaming  
nella formazione

**Andrea Dresseno** (Archivio Videoludico, Cineteca di  
Bologna): Media in dialogo. Laboratori tra film e  
videogame

**Roberto Grandi** (Istituzione Bologna Musei): Perché  
un videogioco sui musei

**Marco Lombardo** (Assessore Politiche del Lavoro  
Comune di Bologna) La sicurezza del lavoro nel  
nuovo protocollo appalti del Comune di Bologna

**Andrea Montuschi** (Indici Opponibili): Dinamiche di  
gioco, dallo sviluppo all'utente finale

Evento organizzato nell'ambito del Bando Bric 2016 finanziato  
dall'Inail ID 48 "Sicuri si diventa: a scuola di sicurezza nel percorso  
di alternanza scuola-lavoro"